
Magic Carpet
マジックカーペット
PlayStation
ELECTRONIC ARTS™

CONTENTS

※解説書中の画面写真は、すべて開発中のものです。

For Japan Only

プレイヤー 1人

SLPS 00587

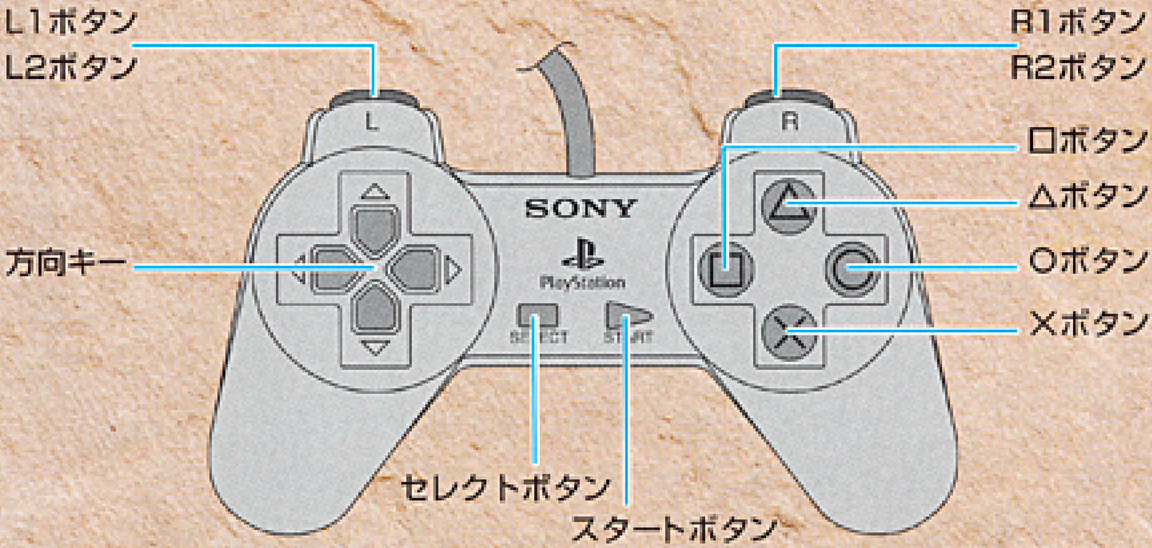
Magic Carpet

マジックカーペット

マナ──。
世界は[マナ]の恩恵に満ち溢れている。
空、太陽、海、大地、そして、すべての生命が、
[マナ]によって存在し、[マナ]によって輪廻を保っている。
その力を悪用したとき、世界はバランスを失った──。

古ぼけた小さい絨毯。
「希望を失うな…」
若者の胸に、亡き師の言葉が蘇る。
若者が跳び乗ると、絨毯はフワリと宙に舞い上がった。

コントローラの基本操作



※「メインメニュー」の「オプション」にある「キーコンフィグ」を選択すると、操作ボタンを変更することができます。くわしくは3ページをご覧ください。
※ 解説書内で説明しているボタン操作は、上記の基本操作に基づいています。

方向キー上	前進	方向キー下	後退
方向キー左	左旋回	方向キー右	右旋回
×ボタン	上を向く	△ボタン	下を向く
L2ボタン	左に平行移動	R2ボタン	右に平行移動
○ボタン	呪文の使用(→8ページ)	□ボタン	呪文の使用(→8ページ)
L1ボタン	呪文選択画面表示	L1+R1ボタン	城を壊す
セレクトボタン	大地図画面表示	スタートボタン	ポーズ

SLPS 00587

ゲームスタート

◆メインメニュー◆



オープニングムービーが終了すると「メインメニュー」が表示されます（スタートボタンでムービーを飛ばすこともできます）。ここでは、以下の4つの項目を選択可能です。方向キー上下で選択、スタートボタンで決定してください。

●ニューゲーム
ゲームの最初からスタートすることができます。

●コンティニュー
ゲームの続きからスタートすることができます。ゲームの途中に「メインメニュー」へ戻ったあとなどに表示されます。

●ロードゲーム
セーブしておいたステージからスタートすることができます。くわしくは26ページをご覧ください。

●オプション
以下の7つの項目について、設定を変更することができます。「EXIT」を選ぶと「メインメニュー」に戻ります。

<キーコンフィグ>
コントローラの操作方法を変更することができます。方向キー上下で「コントローラタイプ1」「2」「3」の中から操作方法を選び、×ボタンで決定してください。「カスタマイズ」を選ぶと、以下の手順で、各ボタンに自由にボタンを割り当てることができます。



①方向キー上下で、画面下に表示されている11種類の操作の中から、ボタンに割り当てたい操作を選び、スタートボタンを押します。

②操作を割り当てたいボタンを押すと、そのボタンに①で選んだ操作が割り当てられます。

例：①で「前進」を選んで、②で△ボタンを選ぶと、前進の操作が△ボタンに割り当てられます。つまり「△ボタンを押すと前進する」という操作方法になるわけです。

★コントローラタイプ1★

基本操作と同様です。ボタンの割り当てについては2ページをご覧ください。

★コントローラタイプ2★

方向キー上	下を向く	方向キー下	上を向く
方向キー左	左旋回	方向キー右	右旋回
×ボタン	後退	△ボタン	前進
L2ボタン	左に平行移動	R2ボタン	右に平行移動
○ボタン	呪文の使用(→8ページ)	□ボタン	呪文の使用(→8ページ)
L1ボタン	呪文選択画面表示	L1+R1ボタン	城を壊す
セレクトボタン	大地図画面表示	スタートボタン	ポーズ

★コントローラタイプ3★

方向キー上	下を向く	方向キー下	上を向く
方向キー左	左に平行移動	方向キー右	右に平行移動
×ボタン	後退	△ボタン	前進
L2ボタン	左旋回	R2ボタン	右旋回
○ボタン	呪文の使用(→8ページ)	□ボタン	呪文の使用(→8ページ)
L1ボタン	呪文選択画面表示	L1+R1ボタン	城を壊す
セレクトボタン	大地図画面表示	スタートボタン	ポーズ

＜サウンド＞ 方向キー左右で「ステレオ／モノラル」を変更できます。

＜警告BGM＞ 方向キー左右で、警告音の有無を「ON／OFF」で変更できます。

＜BGM 音量＞ 方向キー左右で、BGMの音量を調節できます。

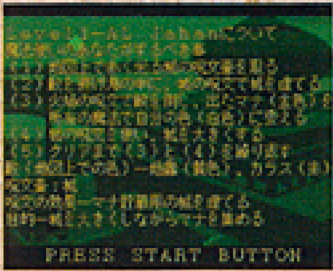
＜効果音 音量＞ 方向キー左右で、効果音の音量を調節できます。

＜イージーフライト＞ 方向キー左右で「ON／OFF」を変更できます。「ON」にすると、ゲーム中に移動するときの慣性が弱くなるので、操作時に前進(後退)キーを放すと、すぐに停止できます。「OFF」にすると慣性がつき、前進(後退)キーを放しても前に進み続けるので、後退(前進)キーを押して停止させる必要があります。魔法の絨毯に乗ってフワフワ飛行する感覚を味わいたいときは「OFF」にすることをおすすめします。

＜難易度＞ 方向キー左右で、ゲームの難易度を「EASY／NORMAL」のどちらかに変更できます。

画面の見かた

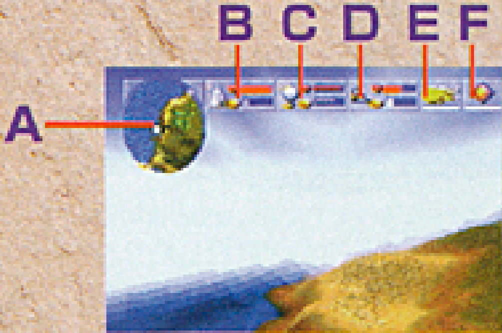
◆情報画面◆



ゲームをスタートさせると「情報画面」が表示されます。ここには、これからゲームを行うステージ内で、どんな行動をとればいいのか、ゲームの進めかたについての情報が表示されます。スタートボタンを押すと、ゲーム本編がスタートします。

◆ゲーム画面◆

魔法の絨毯に乗っているプレイヤーの視点がゲーム画面です。画面中には、さまざまな情報が表示されています。





A.小地図

プレイヤーや[マナ]、モンスターの現在地を表示します。つねに中央に表示されている「十字マーク」が、プレイヤーの現在地を表し、地図上の「点」が[マナ]とモンスターの現在地を表しています。「点」の色によって、[マナ]とモンスターの種類を以下のように判別できます。モンスターを表す「点」は点滅しているのが特長です。

※ 他にも、地図上にはさまざまな記号が表示されます。

マナの色
金色＝放置されているマナ　白色＝プレイヤーが所有しているマナ ※敵の魔法使いが所有しているマナは、魔法使いの体の色と同じになります。

モンスターの色
黄色＝地竜　緑＝飛蟲　灰色＝猿人　暗い青＝鳥使い　赤＝カラス　暗い赤＝死の兵隊 灰色＝大猿人　明るい黄色＝巨大蜂　暗い緑＝半魚人　白＝雷鳥　青＝盗賊　ピンク＝蟹 暗い灰色＝飛龍



B.城の状況

城を建てる(→9ページ)と、ここに城の状況を表すメーターが表示されます。

＜耐久度＞

城の耐久度を表します。攻撃を受けるとメーターが下がり、ゼロになると破壊されます。城を増築(→10ページ)している場合は、増築が1段階小さくなります。城が破壊されてしまったら、もう1度建て直してください。

＜最大マナ＞

城の中に集めておける[マナ]の最大量を表します。最大量を越えると、城を増築(→10ページ)する必要があります。集めた[マナ]が最大量を越えたとき、ここが点滅をはじめるので、増築のタイミングの目安にしてください。

＜集めたマナ＞

現在までに集めた［マナ］の量を表しています。

＜クリアに必要なマナ＞

ステージをクリアするために必要な［マナ］の量を表します。このマーク(白く点滅している)の位置まで［マナ］を集めるとステージクリア(→11ページ)になります。



C.風船の状況

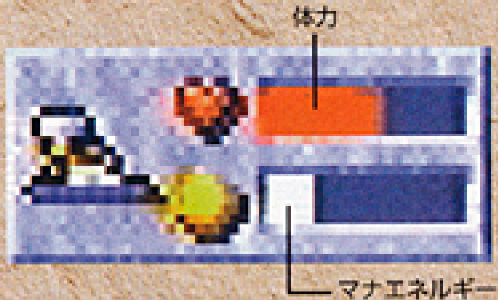
城を建てる(→9ページ)と、ここに風船の状況を表すメーターが表示されます。風船は、城に仕えている乗り物で、散らばっている[マナ]を自動的に集めて城まで運ぶ、という役割を果たしてくれます。城を建てた最初の段階では風船は1台ですが、城を増築していくと最大3台まで増やすことができ、メーターの数も3本になります。

＜耐久度＞

風船の耐久度を表します。攻撃を受けるとメーターが下がり(城へ戻ると回復)、ゼロになると破壊されます。破壊されると、城から新しい風船が出現します。

＜運んでいるマナ＞

現在、風船が運んでいる［マナ］の量を表します。城へ運び終わるとゼロに戻ります。



D.プレイヤーの状況

プレイヤーの状況を表すメーターが表示されます。各メーターは、時間が経つと回復が可能です。さらに、自分が建てた城、またはストーンヘンジの上空にいると、回復が早まる効果があります。

<体力>

プレイヤーの体力を表します。攻撃を受けるとメーターが下がり(時間が経つと回復)、ゼロになると死んでしまいます。

<マナエネルギー>

プレイヤーが呪文を使うときに必要なエネルギー量を表します。［マナ］を集めることで、メーターの最大値が上がっていきます。呪文を使うと、メーターを消費しますが、時間が経つと回復します。

E.使用呪文１

現在選択している呪文の種類を表示します。くわしくは8ページをご覧ください。

F.使用呪文２

現在選択している呪文の種類を表示します。くわしくは8ページをご覧ください。

◆大地図画面◆



ゲーム画面でセレクトボタンを押すと、大きな地図の画面に切り換わり、世界の広い範囲を見ることができます(ゲームはポーズ状態)。プレイヤーの現在地(十字マーク)や、モンスターの位置などを確認するときに有効です。もう1度 セレクトボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

◆ポーズ画面◆



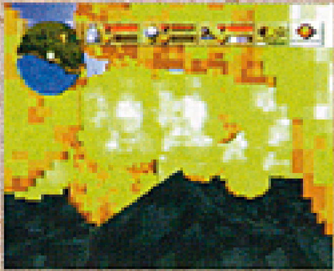
ゲーム画面でスタートボタンを押すと、ゲームをポーズすることができます。方向キー上下で「ゲームに戻る」を選び、×ボタン(スタートボタン)を押すとゲーム画面に戻ります。「メインメニュー」を選ぶと、ゲームを終了して「メインメニュー」に戻ります。

※ステージクリアの条件を満たした後は、ポーズができなくなります。

呪文について

◆呪文の効果◆

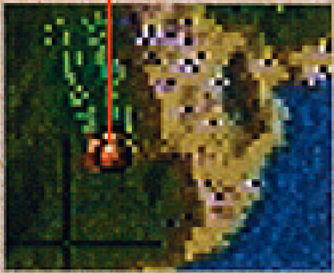
敵への攻撃は、すべて呪文を使って行います。強力な攻撃呪文を持っているほど、戦闘が有利になるわけです。攻撃系や回復系、防御系など、呪文の数は全部で23種類。それぞれの効果については15ページをご覧ください。



強力な呪文で一気にモンスターを攻撃する ➡

◆呪文の入手◆

呪文は「壷」の中に入れられています。地図で場所を確認してください。赤い壷は、プレイヤーのマナエネルギーと城に集めたマナの量で使用回数が変わる呪文、青い壷は、プレイヤーのマナエネルギーの量で使用回数が変わる呪文です。



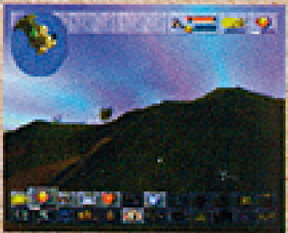
地図を見て「壷」の位置を確認しましょう。



「壷」に近付いて、上を通れば入手できます。

◆呪文の使いかた◆

以下ような手順で、呪文を使ってください。呪文を使うと、プレイヤーの「マナエネルギー」が消費されます。エネルギーが少ないときは、使用できない呪文もあるので注意が必要です。



1.呪文選択画面表示

L1ボタンを押すと「呪文選択画面」が表示されます。画面内に明るく表示されているのが現在使用できる呪文、暗く表示されているのが「マナエネルギー」が少ないために使用できない呪文、黒く表示されているのが、まだ入手していない呪文です。それぞれの呪文の下にあるメーターは、使用できる回数を表しています。もう1度L1ボタンを押すと「呪文選択画面」が消えます。

2.呪文選択

使用する呪文は2種類まで選択することができ、2つのボタン(□ボタンと○ボタン)に割り当てて使用します。画面の中から呪文を選び、□ボタン、または○ボタンを押してください。押したボタンに、呪文が割り当てられます。呪文を変更するときも、この手順をくり返してください。



□ボタンで使用できる呪文

○ボタンで使用できる呪文

3.呪文使用

もう1度L1ボタンを押すと「呪文選択画面」が消えます。□ボタン、○ボタンを押せば、それぞれに割り振った呪文を使うことができます。

ゲームの進めかた

◆ゲームの目的◆

あなたの目的は、世界中に散らばった［マナ］を集めることです。目的を達成するためには…

1.城を建てる 2.[マナ]を集める …各ステージで、この2つのことを行う必要があります。



1.城を建てる

「城」の呪文(→15ページ)を使うと、城を建てることができます。城は[マナ]を集めて保存しておくための倉庫のようなものです。できるだけ広い場所に建ててください。1度城を建てて、建てる場所を変更したいときは、L1+R1ボタンで城を壊してから、もう1度建てなおしましょう。城の近くにいると、プレイヤーの「体力」と「マナエネルギー」の回復を早める効果もあります。

※狭い場所に城を建てると、増築できなくなる場合があるので、注意してください。



2.マナを集める

城を建てたあと、以下の行程をくり返して、城に［マナ］を集めてください。

<敵を攻撃する>

モンスターを攻撃して倒すと、金色の球が周囲に散らばります。これが[マナ]です。モンスターを倒すことで、彼らが持っていた[マナ]を出現させることができます。



＜マナを自分の物にする＞

モンスターを倒したときに出現する［マナ］は金色(誰の所有物でもない)をしています。「所有」の呪文(→15ページ)を使うと［マナ］の色を白色(プレイヤーが所有している)に変えることができます。これで［マナ］は自分の物になります。



＜マナを城へ運ぶ＞

［マナ］を白色に変えると、城から風船が飛んできて［マナ］を回収し、多少の時間はかかりますが自動的に城まで運んでくれます。この行程をくり返して、どんどん［マナ］を集めていきましょう。城を建てていないと風船は飛んで来ないので、必ず建てておいてください。

住民の［マナ］を横取り

世界には、多くの住民がいます。住民たちはテントを作り、テントの中に［マナ］を集めて生活しています。テントに向かって「所有」の呪文を使えば、住民たちが集めた［マナ］をプレイヤーの物にすることができます。プレイヤーの物になったテントの上には「旗」が立つので、目印にしてください。



テントに「所有」の呪文を使う。すると…



「旗」が立つ。これで中の［マナ］はプレイヤーの物。

◆城の増築◆

城の中に集められる［マナ］の最大量は決まっています。［マナ］が満タンになって、それ以上集められなくなってしまったら、城を増築してください。



●増築のタイミング

ゲーム画面の上に表示されている、城の状況を表すメーターを見てみましょう。「最大マナ(灰色の部分)」が「集めたマナ(白色の部分)」でいっぱいになると、メーターが点滅をはじめます。この状態になったら、増築が必要です。［マナ］がいっぱいになると、それ以上集められないので注意してください。

SLPS 00587

《増築前》



《増築後》



●増築を実行

すでに建てられている城に向かって、「城」の呪文(→15ページ)を使ってください。城が増築されて大きくなります。このように「集めたマナが満タンになる→増築する」をくり返して、最大7段階まで大きくすることができます。

※最大まで増築しなくても、クリアできるステージもあります。

◆ステージクリアの条件◆

クリアに必要なマナ



「城の状況」を表すメーター内で白く点滅しているマークが「クリアに必要なマナ」の量を表しています。このマークの位置まで[マナ]を集めると、ステージをクリアすることができます。城を建てる→敵を倒す→[マナ]を集める→城を増築する…この行程をくり返して、クリアをめざしてください。



●ステージクリア画面

ステージクリア後にスタートボタンを押すと、ムービーが流れます。ムービー終了後「ステージクリア画面」が表示され、ステージの結果を見たり、セーブを行ったり、次のステージへ進んだりすることができます。「セーブ」「続ける」「EXIT」の項目は、方向キー左右で選択、×ボタンで決定してください。

<倒したモンスター> プレイヤーが、ステージに出現するモンスターを倒した割合を表示します。

<ヒット率> モンスターを攻撃したときの呪文の命中率を表示します。

<見つけたスペル> ステージ内で手に入れられる呪文のうち、プレイヤーが手に入れた割合を表示します。

<マナ> ステージ内で集められる［マナ］のうち、プレイヤーが集めた割合を表示します。

<全体の成績> ステージ全体の総合評価を表示します。「倒したモンスター」「ヒット率」「見つけたスペル」「マナ」の割合が高ければ、評価も高くなります。

<所要時間> ゲームスタートからステージクリアまでにかかった時間を表示します。

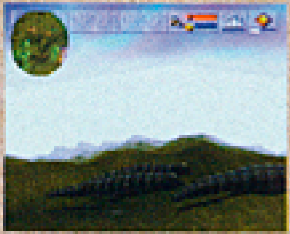
<セーブ> セーブすることができます。くわしくは25ページをご覧ください。

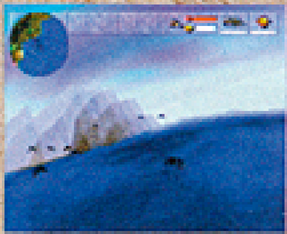
<続ける> 次のステージをスタートできます。

<EXIT> 「メインメニュー」に戻ります。

◆戦闘について◆

世界では、いたるところで多くの敵が登場します。呪文を使って、敵を倒していきましょう。呪文の種類については15ページをご覧ください。世界には、以下の2系統の敵がいます。





●モンスター系

世界に巣食っている、蟲や獣、怪物たちです。彼らも呪文を使ってきます。モンスターの種類については18ページをご覧ください。

●魔法使い系

[マナ] を集めているのは、プレイヤーだけではありません。敵の魔法使いたちも、プレイヤーと同様に城を建てて、[マナ] を集めています。彼らは、プレイヤーの城を攻撃したり、プレイヤーが集めている [マナ] を横取りしたり、いろいろとジャマをしてきます。



＜魔法使いの種類＞

魔法使いは全部で7人いて、体の色が7種類(赤／紫／青／緑／黒／ピンク／オレンジ)にわかれています。彼らの城、所有している[マナ]も、彼らの体と同じ色をしています。彼らの色の[マナ]を見つけたら「所有」の呪文(→15ページ)を使って、プレイヤーの色(白色)に変えてしまいましょう。



＜魔法使いの倒しかた＞

左上の写真のように、魔法使いの体の上には体力メーターが表示されます。攻撃してメーターをゼロにすれば倒すことができますが、すぐに城から復活してしまいます。完全に倒すためには、まず魔法使いが建てた城を破壊しておいてから、魔法使い自身を倒すことです。ただし、魔法使いが新しい城を建て直してしまわないうちに倒さないと、また復活されるハメになります。

⬅ 敵の魔法使いの城には、彼らの体と同じ色の「旗」が立っている。

ゲーム中のアクシデント



●住民を怒らせた
住民や、彼らのテントや家を攻撃すると、住民たちの怒りを買います。怒った住民は、プレイヤーを敵とみなして攻撃を仕掛けてくるようになり、ときには、集団でプレイヤーの城に襲い掛かってくることもあるかもしれません。

●城が破壊された
モンスターや魔法使いなど、世界にはたくさんの敵がいます。敵たちは、プレイヤーに対してだけでなく、プレイヤーが建てた城に対しても攻撃を仕掛けてきます。城が破壊されてしまったら、それまで苦労してためた[マナ]は散らばってしまうので、もう1度城を建てて集めなおしてください。

城がピンチのとき
城が破壊されそうなときは、すぐに戻って敵を倒しましょう。「瞬間移動」の呪文(→17ページ)を使えば、プレイヤーがどんなに遠くに離れていても、一瞬で城まで戻ることができます。





●死んでしまった
攻撃を受け、体力がゼロになると、プレイヤーは死んでしまいます。けれど、城さえ建てていれば、どんなに死んでも、集めた[マナ]や呪文の数はそのままの状態で、城から復活することができるので、安心してください。城を建てていなかったり、城が破壊されていたりすると、ステージの最初からの再スタートとなるので注意が必要です。

謎のトラップ

世界はさまざまな地形で構成され、多くの建造物が置かれています。ゲーム中、ある特定の地形の上を通過したり、建造物に接近したりすると、不思議なことが起きる場合があります。ここでは代表的な例を挙げておきましょう。



<マーカーストーンのトラップ>

謎の建造物「マーカーストーン(写真)」の近くを飛ぶと、呪文の「壷」や、[マナ]が出現したりすることがあります。また、モンスターが現われたり、突然強力な呪文のダメージを受ける場合もあるので、注意してください。



<森のトラップ>

森の上空を飛んでいると、モンスターが大量発生して、プレイヤーに襲い掛かってくることがあります。勝ち目がなさそうなときは、すばやく逃げましょう。



<海のトラップ>

海の上を飛んでいるとき、海が盛り上がって火山が出現し、溶岩がプレイヤーに向かって飛んでくる場合があります。気をつけてください。



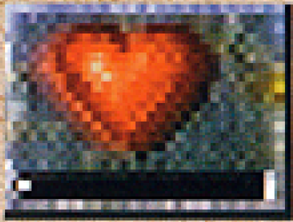
<テレポート>

「鏡(写真)」をくぐると、別の場所に瞬間移動することができます。「鏡」は、ある特定の場所に置かれていたり、ある場所を通ると出現したりします。見つけてみましょう。

呪文の種類



【火焔】
小さな火の玉を発射して、敵にダメージを与えます。



【回復】
プレイヤーの体力を回復します。



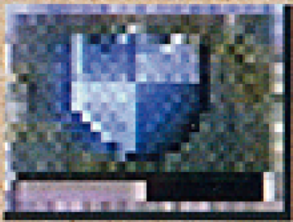
【所有】
敵を倒したときに現われる［マナ］を、自分の物に変える呪文です。最初、現われた［マナ］は金色(誰の所有物でもない)をしていますが、この呪文を使うことで白色(プレイヤーが所有している)に変えることができます。



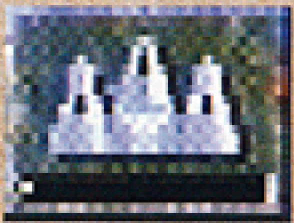
【反射】
「火の壁」をのぞく敵からの火炎系呪文を、一定時間はね返します。



【加速】
魔法の絨毯の飛行スピードを、一定時間だけ速くすることができます。



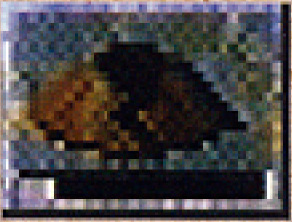
【防御】
敵からの攻撃によるダメージを、一定時間だけ４分の１に減らします。



【城】
城を建てる呪文です。城を増築(→10ページ)するときにも、この呪文を使います。



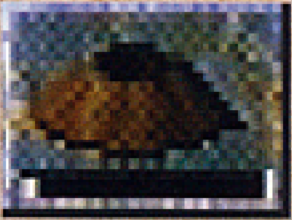
【隠れ蓑】
一定時間、プレイヤーの体が透明になり、敵の魔法使いの前から消えることができます。



【地割れ】
地面に亀裂を走らせ、地上の敵にダメージを与えます。城の周囲に亀裂を造っておけば、攻めてきた地上の敵から城を守ることもできます。



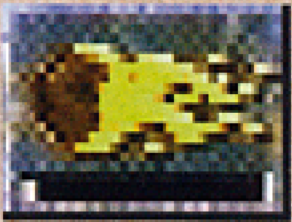
【雷鳴】
雷を発射して、敵にダメージを与えます。



【地震】
地面を陥没させて、地上の敵にダメージを与えます。高地を低くして通り道を造る、という使いかたもできます。



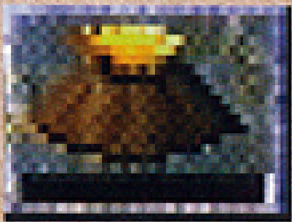
【雷撃】
雷鳴の竜巻を発生させて、周囲の敵にダメージを与えます。モンスターの群れや、魔法使いの城を攻撃するときに有効です。



【流星】
隕石を発射して、広い範囲の敵にダメージを与えます。



【死の軍隊】
魔法使いが建てた城や風船を攻撃するための呪文です。赤いマントを着たスケルトンの軍隊を召喚して、城や風船に一斉攻撃を仕掛けます。ただし、プレイヤーの城までも攻撃してしまう場合があるので、離れた場所で使うようにしましょう。



【火山】
地上に火山を造り出します。火山は一定時間、噴火をくり返し、周囲の敵にダメージを与えます。



【磁石】
散らばって落ちている小さな［マナ］に向かって発射すると、集まって１つの大きな［マナ］になります。［マナ］を回収しやすくする呪文です。



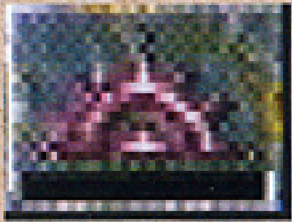
【略奪】
魔法使いに向かって発射すると「マナエネルギー(→7ページ)」を減らし、呪文を使えなくすることができます。



【火の壁】
炎の壁を出現させて、敵にダメージを与えます。



【千里眼】
敵の魔法使いの現在地、敵の魔法使いの風船の現在地を、一定時間だけ地図上に表示します。



【衝撃波】
衝撃波を出して、唱えた場所を中心とした一定範囲内のすべての敵に大ダメージを与えます。距離が離れていると効果が減少するので、接近して使用するようにしましょう。



【決闘】
敵の魔法使いに命中させれば、動きをつなぎとめることができます。逃げ足の速い魔法使いに有効です。



【大火焔】
「火焔」の呪文をやや強力にした呪文です。火の玉を連射して、敵にダメージを与えます。



【瞬間移動】
一瞬にして、自分の城まで移動できます。もう1度使うと、元の場所まで戻ります。城が襲われているときに使うと有効です。

モンスターの種類



【地蟲】
地上を這いずりまわる巨大なミミズ。「火焔」の呪文を使って攻撃してきます。



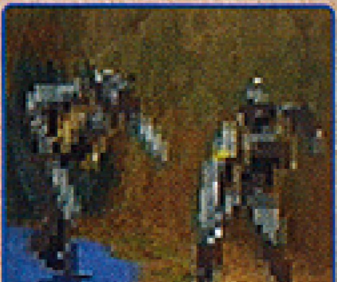
【鳥使い】
陸鳥の背中に乗って高速で走り、矢をうってきます。



【飛蟲】
地蟲に羽根が生え、空を飛べるようになったタイプ。



【カラス】
群れで行動していることが多いモンスターです。後退しながら、追い駆けてくるところを狙いましょう。



【猿人】
地上をゆっくりと歩いている猿型のモンスター。体力の回復が早いので、連射攻撃を仕掛けるとよいでしょう。

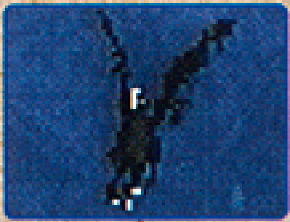


【死の兵隊】
プレイヤーだけでなく、プレイヤーの城にも攻撃を仕掛けてきます。燃えやすい身体をもっているので、「火の壁」の呪文を使えば簡単に消えてくれます。

SLPS 00587



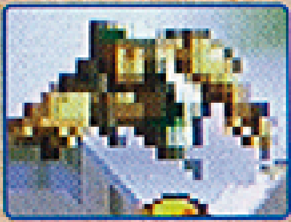
【大猿人】
「猿人」の2倍の身長をもった大型の猿。「火の壁」の呪文が有効です。



【雷鳥】
こちらが攻撃しなければ、攻撃してきません。群れで行動している場合に攻撃を仕掛けると、逆襲を受けて瞬時に殺されるので注意してください。「雷鳴」の呪文が有効です。



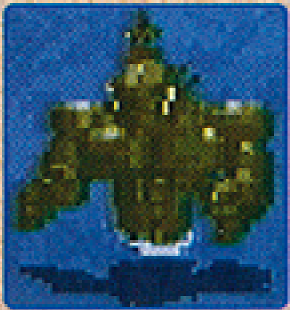
【巨大蜂】
近付くと、尻の先にある針を使って攻撃してくる蜂。距離をおいていれば問題ありません。



【盗賊】
「火焔」と「略奪」の呪文を使い、プレイヤーの「マナエネルギー(→7ページ)」を奪っていく嫌なヤツ。ある程度ダメージを与えると、どこかへ逃げて、体力を回復させてから再び戻ってきます。



【蟹】
卵から孵ったときは子蟹ですが、[マナ]を食べて成長し、やがて巨大な蟹になります。子蟹の状態のときに倒してしまうのが得策です。



【半魚人】
「渦潮」「雷鳴」の呪文を使うモンスターです。海からも、湖からも攻撃してきます。離れた場所から「大火焔」の呪文を使って攻撃しましょう。



【飛龍】
最強のモンスターです。「大火焔」の呪文を使って攻撃してきます。出会ってしまったら、覚悟を決めて挑みましょう。

ステージの攻略

【ステージ1】

モンスターの攻撃はそれほど激しくないので、モンスターを恐れずに、思い切って接近しながら、連射攻撃していきましょう。城は、敵の少ない海上に建てると効果的です。

<クリアまでの流れ>

① 地図上で赤く光る、呪文の「壷」を取る(呪文の入手→8ページ)。
②「城」の呪文を使って城を建てる(城を建てる→9ページ)。
③ 敵を倒しながら[マナ]を集める(マナを集める→9ページ)。
④[マナ]が満タンになったら城を増築する(城の増築→10ページ)。
⑤「③～④」をくり返す。

出現する敵	地蟲　カラス
入手呪文	城
クリア時間	約30分

【ステージ2】

カラスの大群が出現します。城は海に建てると安全ですが、カラスに襲われる危険性もあるので、城を建てたあと、周囲のカラスたちを退治しておくことをおすすめします。

<クリアまでの流れ>

①「城」の呪文を使って城を建てる(城を建てる→9ページ)。
② 地図上で赤く光る、呪文の「壷」を取る(呪文の入手→8ページ)。
③ 敵を倒しながら[マナ]を集める(マナを集める→9ページ)。
④[マナ]が満タンになったら城を増築する(城の増築→10ページ)。
⑤「③～④」をくり返す。

出現する敵	地蟲　カラス
入手呪文	加速
クリア時間	約30分

【ステージ3】

魔法使いが出現します。散らばった［マナ］を、魔法使いに奪われないように注意してください。城を建てる場所は、敵が少なくて安全な、海の上をおすすめします。

＜クリアまでの流れ＞

①「城」の呪文を使って城を建てる(城を建てる→9ページ)。
② 地図上で赤く光る、呪文の「壷」を取る(呪文の入手→8ページ)。
③ 敵を倒しながら[マナ]を集める(マナを集める→9ページ)。
④[マナ]が満タンになったら城を増築する(城の増築→10ページ)。
⑤「③〜④」をくり返す。

出現する敵	巨大蜂　地蟲　カラス
入手呪文	回復
クリア時間	約30分

【ステージ4】

林の中心に火山があります。火山の炎に触れるとすぐ死んでしまうので、復活できるように、早めに城を建てておきましょう。城は、敵が少ない海に建ててください。

＜クリアまでの流れ＞

①「城」の呪文を使って城を建てる(城を建てる→9ページ)。
② 地図上で赤く光る、呪文の「壷」を取る(呪文の入手→8ページ)。
③ 敵を倒しながら[マナ]を集める(マナを集める→9ページ)。
④[マナ]が満タンになったら城を増築する(城の増築→10ページ)。
⑤「③〜④」をくり返す。

出現する敵	巨大蜂　地蟲　カラス
入手呪文	防御
クリア時間	約30分

【ステージ5】

敵が出現するトラップ(→14ページ)が多いので、敵に囲まれないよう注意。また、魔法使いが[マナ]を奪いに来るため、周囲への気配りも必要です。城は海に建てましょう。

<クリアまでの流れ>

①「城」の呪文を使って城を建てる(城を建てる→9ページ)。
② 地図上で赤く光る、呪文の「壷」を取る(呪文の入手→8ページ)。
③ 敵を倒しながら[マナ]を集める(マナを集める→9ページ)。
④[マナ]が満タンになったら城を増築する(城の増築→10ページ)。
⑤「③〜④」をくり返す。

出現する敵	死の兵隊　巨大蜂　地蟲　飛蟲　カラス
入手呪文	大火焔
クリア時間	約30分

【ステージ6】

このステージには、呪文の「壷」が置かれていません。[マナ]集めに専念しましょう。魔法使いは動きが速いので、無理に追い駆けないほうが無難です。城は海に建ててください。

出現する敵	死の兵隊　巨大蜂　地蟲　飛蟲　カラス
入手呪文	なし
クリア時間	約1時間

【ステージ7】

スタート直後、半魚人に囲まれたら「加速」の呪文で脱出。魔法使いが建てた城は、小さいうちに破壊するのが得策です。自分の城は、海の敵が少ない場所に建てましょう。

出現する敵	半魚人　猿人　大猿人　死の兵隊　巨大蜂　地蟲　飛蟲　カラス
入手呪文	千里眼
クリア時間	約1時間

【ステージ8】
大きな湖の中にいる半魚人をすべて倒して、そこに城を建てておくと、ゲームの展開が楽になります。あとは、湖の周りにいる猿人を倒して［マナ］を集めてください。

出現する敵	半魚人　猿人　巨大蜂　飛蟲　カラス
入手呪文	磁石
クリア時間	約30分

【ステージ9】
城は海に建てるのが適切です。巨大蜂に襲われたときは、林の上空におびき寄せて、林に向かって「火焔」の呪文を放ってみましょう。火事に巻き込まれて全滅するはずです。

出現する敵	鳥使い　半魚人　大猿人　猿人　巨大蜂　地蟲　飛蟲　カラス　死の兵隊
入手呪文	なし
クリア時間	約１時間

【ステージ10】
壁に囲まれた場所では城を建てても大きく増築できないので、壁の外へ出て、海上のどこかに建ててください。雷鳥は、こちらが攻撃を仕掛けなければ、何もしてきません。

出現する敵	雷鳥　蟹　鳥使い　半魚人　猿人　巨大蜂　地蟲　カラス
入手呪文	雷鳴
クリア時間	約１時間

【ステージ11】
城は、湖の入江に建てるのが効果的。地蟲、カラスなどの弱い敵から［マナ］を集め、「流星」の呪文を手に入れたら、魔法使いの城を襲撃して［マナ］を奪いましょう。

出現する敵	雷鳥　蟹　半魚人　巨大蜂　地蟲　飛蟲　盗賊　カラス
入手呪文	流星
クリア時間	約１時間

【ステージ12】

スタート後、すぐに池から離れます。池の中央に鏡が現われたら再び池まで進み、鏡の中をくぐって壁の外へ出ましょう。壁の外で城を建て［マナ］を集めてください。

出現する敵	雷鳥　半魚人　地蟲　盗賊　カラス
入手呪文	隠れ蓑
クリア時間	約1時間

【ステージ13】

ダンジョンを無事に脱出し、ダンジョンの外にある巨大な湖の中央に城を建てます。城を増築して、ある程度大きくするまでは、弱い敵を相手に［マナ］を集めましょう。

出現する敵	龍　雷鳥　半魚人　死の兵隊　巨大蜂　飛蟲　地蟲　カラス
入手呪文	反射
クリア時間	約1時間

【ステージ14】

湖に潜んでいる半魚人をすべて倒してから、中央に城を建ててください。魔法使いに［マナ］を奪われないよう、周囲に気を配りながら［マナ］を集めていきましょう。

出現する敵	龍　雷鳥　半魚人　蟹　鳥使い　猿人　死の兵隊　盗賊　巨大蜂　飛蟲　地蟲　カラス
入手呪文	略奪
クリア時間	約1時間

【ステージ15】

敵の数が多いステージ。大きい湖まで敵を振り切って逃げ、湖の中央に城を建てたら、城を中心にして近付いてくる敵を倒しましょう。自分から大陸へ攻めないほうが無難です。

出現する敵	半魚人　蟹　鳥使い　猿人　死の兵隊　巨大蜂　飛蟲　カラス
入手呪文	決闘
クリア時間	約1時間

『マジックカーペット』の世界は、24のステージで構成されています。残りの9ステージは、あなただけの力でクリアしてください。健闘をお祈りします。(EAV　QAスタッフ一同)

セーブ・ロード

◆セーブ◆

「ステージクリア画面(→11ページ)」で「セーブ」を選んで×ボタンを押すと、セーブの画面に切り換わり、現在のメモリーカードの空き領域を見ることができます。「空き」はセーブ可能な領域、「使用中」は他のゲームのデータがセーブされている領域を表しています。セーブを行うには、最低1ブロックの空き容量が必要です。

※必ずメモリーカード差込口にメモリーカードを差し込んでからセーブを行ってください。



●メモリーカードの選択

セーブを行うメモリーカードを選びます。方向キー左右で、画面の下にある「スロット1(スロット2)」を選んで×ボタンを押すと、スロット2(スロット1)のメモリーカード領域を見ることができます。

●セーブの実行

方向キー左右で、画面の下に表示されている「セーブ」を選んで×ボタンを押します。続いて「空き」の領域を選んで×ボタンを押すと、セーブが実行されます。セーブを行った領域には、ゲームステージのレベル数が表示されます。「EXIT」を選んで×ボタンを押すと「ステージクリア画面」に戻ります。

※すでにセーブされた「マジックカーペット」のデータの上にセーブを行うと、データが更新されます。

◆ロード◆

「メインメニュー(→3ページ)」で「ロードゲーム」を選んで×ボタンを押すと、ロードの画面に切り換わり、メモリーカードのセーブデータを見ることができます。

※必ずメモリーカード差込口にメモリーカードを差し込んでからロードを行ってください。



●メモリーカードの選択

ロードを行うメモリーカードを選びます。方向キー左右で、画面の下にある「スロット(スロット2)」を選んで×ボタンを押すと、スロット2(スロット1)のメモリーカードのセーブデータを見ることができます。

●ロードの実行

方向キー左右で、画面の下に表示されている「ロード」を選んで×ボタンを押します。続いて、ロードを行うセーブデータを選んで×ボタンを押すと、ロードが実行されます。「EXIT」を選んで×ボタンを押すと「メインメニュー」に戻ります。

～セーブ・ロード時の注意!!～

- ●セーブを行うには1ブロックの空き容量が必要です。メモリーカード内に1ブロック以上の空き容量を確保してからゲームをはじめてください。
- ●メモリーカードがフォーマットされていない場合は、画面の指示に従って、フォーマットを行ってください。
- ●セーブ・ロード中は、絶対にメモリーカードの抜き差しを行わないでください。

Magic Carpet

マジックカーペット

日本語版制作スタッフ

プロデューサー：高木真一郎

アシスタント・プロデューサー：具島快

プログラマー：山口勇一　アラン・ライト

ＱＡリーダー：岩間尚志

ＱＡテスター：田幡周司　佐藤雅典　広田晋也　三浦正幸　辻秀憲

解説書編集：宇都隆

解説書／パッケージデザイン：三谷誠一

解説書作成：早瀬竜太郎

Special thanks to：“Doc”



SLPS 00587